

IN THE VALLEY



Chorégraphe : Ivonne VERHAGEN - Berghem , HOLLANDE / Juillet 2022

LINE Dance : 32 temps - 4 murs

Niveau : débutant

Musique : **Down in the valley - LITTLE TEXAS - BPM 134**

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - 7 / 8 / 2022

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 8 + 16 = 24 temps

ROCK STEP COASTER STEP, HEEL GRIND 1/4 LEFT, COASTER STEP

- 1.2 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière
3&4 COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant
5 pas talon G avant *pointe PG vers D ↗*
6 **1/4 de tour G GRIND** sur talon G , revenir sur PD arrière (*pointe PG à G ↖*) - **appui PD** -
7&8 COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant

SHUFFLE FORWARD 2X, STEP TURN 1/4 LEFT, CROSS SHUFFLE

- 1&2 TRIPLE D avant : pas PD avant - pas PG à côté du PD - pas PD avant
3&4 TRIPLE G avant : pas PG avant - pas PD à côté du PG - pas PG avant
5.6 pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G (*appui PG côté G*) - **- 6 : 00 -**
7&8 CROSS TRIPLE D vers G : CROSS PD devant PG - pas PG côté G - CROSS PD devant PG

TURN 1/4 RIGHT 2X, CROSS SHUFFLE, POINT RIGHT AND LEFT, TOUCH FORWARD, FLICK

- 1.2 **1/4 de tour D** pas PG arrière - **1/4 de tour D** pas PD côté D
3&4 CROSS TRIPLE G vers D : CROSS PG devant PD - pas PD côté D - CROSS PG devant PD
5 TOUCH pointe PD côté D
&6 SWITCH : pas PD à côté du PG - TOUCH pointe PG côté G
&7.8 SWITCH : pas PG à côté du PD - TOUCH pointe PD avant - FLICK PD côté D

ROCK STEP, COASTER STEP, TURN 1/2 RIGHT, STOMP, HOLD

- 1.2 ROCK STEP D avant , revenir sur PG arrière
3&4 COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant
5.6 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*)
7.8 STOMP PG avant - **HOLD**

TAG : 4 temps à ajouter après le 2^{ème} et le 6^{ème} murs

- 1.2 STOMP PD avant - **HOLD**
3.4 STOMP PG avant - **HOLD**

FIN : après le 7^{ème} mur

- 1 à 4 STOMP PD avant - **HOLD** - 1/2 tour PIVOT vers G (*appui PG*) **HOLD**] SLOW STOMP TURN